



# Gebrauchsanleitung Quadrocopter X101



Danke dass Sie dieses Produkt gekauft haben. Bitte lesen Sie dieses Anleitung genau und bewahren Sie sie auf.

## Technische Parameter des Quadrocopter

Rumpflänge: 505 mm

Bauhöhe: 180 mm

Durchmesser Hauptrotor: 210 mm

Bruttogewicht: ca. 420 g

Akku: L-Polymer 7,4 V

Ladezeit: ca. 2,5 Stunden

Motor: 050 Motor

## Einführung

- Quadrotor-Design erhöht die Stabilität und Funktionsfähigkeit und macht die 3 D Funktion einfacher.
- Es gibt 2 verschiedene Modi auf der Fernbedienung: Headless Modus und die Taste Rückkehr.
- Die neue Designstruktur erleichtert die Handhabung und die Reparatur.
- Durch die 2,4 G Fernbedienung können mehrere Geräte zur gleichen Zeit benützt werden.
- Durch die Ausstattung mit dem 6-Achsen Gyro hat der Quadrocopter einen stabilen Flug und ist einfach zu handhaben.
- Ausgestattet mit dem neuen 6-Achsen Gyro Steuersystem hat der Quadrocopter einen stabilen Flug und ist einfach zu bedienen.
- Wenn der Akku voll geladen ist, beträgt die Flugzeit ca. 10 Minuten

# D - BEDIENUNGSANLEITUNG

## 2,4 GHz-Flugmodell-Quadcopter Modell X101



### Einführung

Sehr geehrter Kunde,  
mit dem Kauf dieses Produktes haben Sie eine sehr gute Entscheidung getroffen. Wir sind uns sicher, dass Sie sehr viel Freude an diesem nach wenigen Handgriffen flugbereiten Modell haben werden.  
Wir danken Ihnen und wünschen Ihnen viel Spaß.

Sie haben ein Qualitätsprodukt aus dem Hause s-idee erworben, das unseren strengen Tests und Qualitätsstandards entspricht.

Diese Bedienungsanleitung ist Bestandteil dieses Geräts. Sie enthält wichtige Hinweise zur Inbetriebnahme und Handhabung. Bewahren Sie sie deshalb gut auf und liefern Sie sie mit, wenn Sie dieses Produkt an Dritte weitergeben.

Das Elektro-Flugmodell entspricht dem heutigen Stand der Technik und erfüllt die Anforderungen der geltenden nationalen und europäischen Richtlinien. Die Konformität wurde nachgewiesen, die entsprechenden Erklärungen und Unterlagen sind beim Hersteller hinterlegt. Um diesen Zustand zu erhalten und einen gefahrlosen Betrieb sicherzustellen, müssen Sie als Anwender diese Bedienungsanleitung beachten!

Bei Fragen wenden Sie sich an die  
Tel. Nr.: +493212743547  
oder per Email an: [info@s-idee.de](mailto:info@s-idee.de)

Lesen Sie folgende Bedienungsanleitung vor Inbetriebnahme genau durch. Sie zeigt Ihnen nicht nur die richtige Inbetriebnahme, sondern hilft Ihnen gleichzeitig bei der Bedienung des Modells.

### Bestimmungsgemäße Verwendung

Das Produkt ist ein Quadcopter, welches über eine 2,4 GHz Fernsteueranlage (im Lieferumfang) ferngesteuert werden kann.

**Beachten Sie, dass der Betrieb von funk-fern gesteuerten Produkten den Bestimmungen des jeweiligen Landes unterliegt.**

Die zum Modell gehörige Fernsteueranlage ist ausschließlich zur Verwendung mit diesem Modell bestimmt. Versuchen Sie nicht, sie zur funkgesteuerten Bedienung anderer Geräte einzusetzen.

### Sicherheits- und Gefahrenhinweise

**Bei Sach- und Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachtung dieser Montage- und Bedienungsanleitung verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung.**

**In solchen Fällen, und bei Eingriffen in den Motor oder Schäden, die durch Nichtbeachten der Wartungs- und Betriebsmittelvorgabe entstanden sind, erlischt jeder Garantieanspruch.**

Um einen gefahrlosen Betrieb sicherzustellen, müssen Sie als Anwender diese Montage- und Bedienungsanleitung beachten.

**Von der Garantie ausgeschlossen sind ferner normaler Verschleiß im Betrieb und Unfallschäden. Für Folgeschäden übernehmen wir keine Haftung!**

- Der unsachgemäße Betrieb kann schwerwiegende Personen- und Sachschäden verursachen.
- Lassen Sie das Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Plastikfolien/-tüten, Styroporsteile, etc. könnten für Kinder zu einem gefährlichen Spielzeug werden.
- Aus Sicherheits- und Zulassungsgründen (CE) ist das eigenmächtige Umbauen und/oder Verändern des Modells oder seiner Zubehörteile nicht gestattet.
- Funk-Ferngesteuerte Modelle sind kein Spielzeug. Kinder unter 14 Jahren sollten das Modell nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
- Gehen Sie kein Risiko ein! Ihre eigene Sicherheit und die Ihres Umfeldes liegt alleine in Ihrem verantwortungsbewussten Umgang mit dem Modell.
- Fliegen Sie nur, solange Sie direkten Sichtkontakt zum Modell haben. Fliegen Sie deshalb auch nicht bei Nacht.
- Fliegen Sie nur, wenn Ihre Reaktionsfähigkeit uneingeschränkt gegeben ist. Müdigkeit, Alkohol- oder Medikamenten-Einfluss kann zu Fehlreaktionen führen und schwere Sach- oder Personenschäden nach sich ziehen.
- Fliegen Sie nicht auf Tiere oder Menschen zu.
- Fliegen Sie nicht bei Regen, Schnee, Gewitter und bei windigem Verhältnis. Es sollte auf jeden Fall windstill sein. Das Modell ist nicht wasserdicht.
- Vermeiden Sie auch das Fliegen bei sehr niedrigen Außentemperaturen. Bei Kälte kann der Kunststoff der Karosserie an Elastizität verlieren; dann führen auch kleine Unfälle zu Schäden am Modell.
- Prüfen Sie vor dem Betrieb stets am stehenden Modell, ob es wie erwartet auf die Fernsteuerbefehle reagiert.
- Stellen Sie vor dem Betrieb sicher, dass die Akkus im Empfänger nicht unerwartet zu schwach werden und dass Sie dadurch die Kontrolle über Ihr Modell verlieren könnten.
- Stellen Sie vor jeder Inbetriebnahme sicher, dass innerhalb der Reichweite Ihrer Sender-/Empfänger-Anlage keine weiteren Modelle auf der gleichen Frequenz betrieben werden. Sie könnten die Kontrolle über Ihr Modell verlieren.
- Fliegen Sie nicht bei Gewitter, unter/über Hochspannungsleitungen oder in der Nähe von Funkmasten.
- Lassen Sie immer den Fernsteuersender eingeschaltet, solange das Modell in Betrieb ist. Zum Abstellen des Modells schalten Sie immer erst das Modell ab, dann den Sender.
- Sollten sich Fragen ergeben, die nicht mit Hilfe der Bedienungsanleitung abgeklärt werden können, so setzen Sie sich bitte mit unserer technischen Auskunft oder einem anderen Fachmann in Verbindung.
- Beachten Sie auch die Sicherheitshinweise in den einzelnen Kapiteln dieser Anleitung.

**Haben Sie Geduld! Bedenken Sie, dass Sie die Bedienung von ferngesteuerten Quadcoptern evtl. erst erlernen müssen.**

### Hinweise zum Umgang mit Akkus und Batterien

#### WICHTIG:

nach jeder Flugzeit bitte den Akku min. 30 min abkühlen lassen, damit dieser nicht überhitzt wird. Erst dann kann der Akku erneut aufgeladen werden. Falls dies nicht beachtet wird, kann es zu einer Explosion des Akkus führen und Verletzungen und sogar zu einem Feuer führen. Der Hersteller übernimmt für diese Schäden keinerlei Haftung und Verantwortung darüber.

- Als Spannungsquelle dürfen nur die mitgelieferten oder bauart-ähnliche Batterien oder Akkus verwendet werden.
- Versuchen Sie keinesfalls, herkömmliche Batterien wieder aufzuladen. Dies könnte schlimmstenfalls zur Explosion führen. Prüfen Sie, ob tatsächlich Akkus im Gerät eingelegt sind, bevor Sie es mit dem Ladegerät verbinden.
- Mischen Sie niemals Akkus mit Batterien.
- Verwenden Sie keine Batterien oder Akkus mit unterschiedlichen Ladezuständen. Die schwächeren Akkus / Batterien (oder die Akkus mit geringerer Kapazität) könnten tiefentladen werden und somit auslaufen.
- Soll ein anderes als das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden, so dürfen nur Ladegeräte verwendet werden die für diesen Verwendungszweck und für die technischen Spezifikationen der verwendeten Akkus geeignet sind.
- Bei längerem Nichtgebrauch sind Akkus oder Batterien im Modell und der Fernsteuerung stets zu entfernen.

#### Produktmerkmale

- Elektro-Quadcopter Modell X101 wie beschrieben
- Betriebsbereite Fernsteueranlage
- Elektromotor

#### Lieferumfang

- wie im gekauften Artikel beschrieben

#### Wartung und Pflege

Das Modell und seine Zubehörteile dürfen nur äußerlich mit einem weichen, trockenen Tuch oder Pinsel gereinigt werden. Verwenden Sie auf keinen Fall aggressive Reinigungsmittel oder chemische Lösungen, da sonst die Oberfläche des Gehäuses/Flügel beschädigt werden könnte und gesundheitsschädliche oder explosive Dämpfe entstehen könnten.

#### Umwelthinweis

Sollte das Modell oder eines seiner Zubehörteile nicht mehr funktionstüchtig und eine Reparatur nicht mehr möglich sein, beachten Sie beim Entsorgen bitte die allgemein geltenden gesetzlichen Bestimmungen.  
Beachten Sie, dass sich Batterien oder Akkus im Modell und in der Fernbedienung befinden.

#### Entsorgung von gebrauchten Batterien/Akkus

Als Endverbraucher sind Sie gesetzlich (Batterieverordnung) zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet. Eine Entsorgung über den Hausmüll ist untersagt!  
Schadstoffhaltige Batterien/Akkus sind mit nebenstehenden Symbolen gekennzeichnet, die auf das Verbot der Entsorgung über den Hausmüll hinweisen. Die Bezeichnungen für das ausschlaggebende

Schwermetall sind **Cd** = Cadmium, **Hg** = Quecksilber, **Pb** = Blei. Verbrauchte Batterien/Akkus/Knopfzellen können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde, unseren Filialen oder überall dort abgeben, wo Batterien/Akkus/Knopfzellen verkauft werden!

Sie erfüllen damit die gesetzlichen Verpflichtungen und leisten Ihren Beitrag zum Umweltschutz!

#### Technische Daten

Klassifizierung 2,4 GHz Quadcopter mit Elektromotor  
Sendefrequenz 2,4 GHz  
Antrieb Elektromotor  
Stromversorgung Sender 4x Mignonzelle, Typ AA / 1,5 V  
Stromversorgung Antrieb 1x Akku / 7,4 V / 1200 mAh  
Ladegerät für Antriebsakku Betriebsspannung 230 V/50 Hz

#### Konformitätserklärung

Hiermit erklären wir, Fa. s-idee, Inh. Steffen Stähler, Julius-Bausch-Str. 32, 73430 Aalen, dass sich dieses Produkt X101 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG befindet.

Die ausführliche Konformitätserklärung kann jederzeit per Email unter [info@s-idee.de](mailto:info@s-idee.de) angefordert werden.



Diese Bedienungsanleitung ist eine Publikation der Fa. s-idee, Julius-Bausch-Str. 32, 73430 Aalen.

Diese Bedienungsanleitung entspricht dem technischen Stand bei Drucklegung.

Änderung in Technik und Ausstattung vorbehalten.

Copyright by s-idee.de

## Inhalt des Pakets

Beschreibung	QTY (pc)	Beschreibung	QTY (pc)
Quadkopter	1	Zusätzliche Rotoren	4
Fernbedienung	1	Landegestell	2
Handbuch	1	Schutzrahmen	4
Schraubenzieher	1	Ladegerät	1
Schrauben	12		

## Sicherheitsvorkehrungen

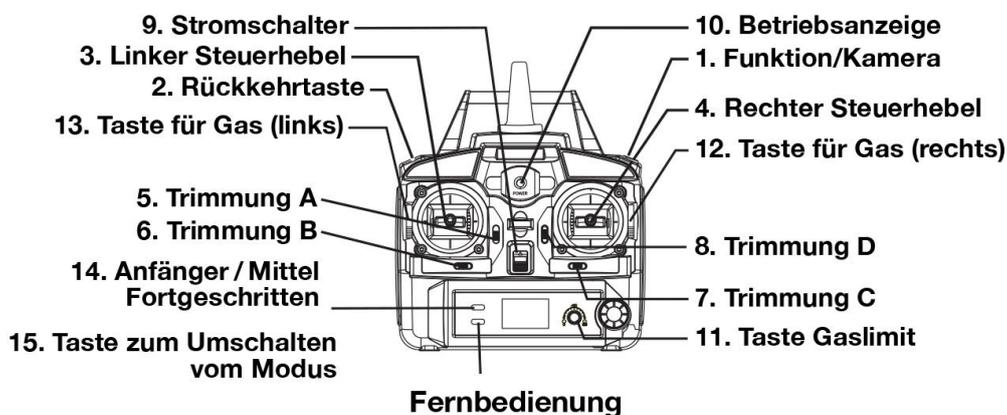
- Dieses Produkt ist kein Spielzeug. Für Kinder unter 14 Jahren ist es nicht geeignet.
- Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig, bevor Sie das Produkt nach der Bedienungsanleitung in Betrieb nehmen.
- Die Nutzer sind voll verantwortlich für die einwandfreie Inbetriebnahme des Quadkopters. Die Hersteller und Händler lehnen jede Verantwortung für den durch Missbrauch verursachten Schaden ab.
- Halten Sie kleine Zubehörteile von Kindern fern, um Unfälle zu vermeiden.
- Werfen Sie die Batterien nicht ins Feuer oder setzen sie hohen Umgebungstemperaturen aus.
- Wenn Sie den Quadkopter fliegen, halten Sie 1 bis 2 Meter Abstand auch zu anderen Personen, um Verletzungen durch Kollision zu vermeiden.
- Auseinandernehmen und Veränderungen des Produktes können zu Fehlfunktionen oder Unfällen führen.
- Fliegen Sie den Quadkopter in Sichtweite für eine einfache und sichere Steuerung.
- Kinder sollten nur unter Aufsicht von Erwachsenen diesen Quadkopter bedienen.
- Bitte nur Batterien des gleichen oder gleichwertigen Typs wie empfohlen, verwenden.
- Legen Sie die Batterien mit der richtigen Polarität ein.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Der Sender benötigt 3 x AA Batterien.
- Mischen Sie keine alten und neuen Batterien.
- Aufladbare Batterien aus dem Gerät nehmen, bevor Sie sie aufladen.
- Batterien nur unter Aufsicht Erwachsener laden.
- Aufgebrauchte Batterien aus dem Gerät entfernen.
- Keinen Kurzschluss verursachen.

## Die LCD Fernbedienung

### Hauptmerkmale der Fernbedienung

- Durch die Mikrocomputersteuerung LCD-Fernbedienung, mit der 2.4G automatischen Verbindungstechnik, können viele Quadkopter gleichzeitig mit hoher Stabilität betrieben werden.
- Kontrollieren Sie die Funktionen oben, unten, vorne, hinten, links, nach rechts, nach links und nach rechts des Quadkopters.
- Der Gashebel kann frei vom Spieler umgeschaltet werden.

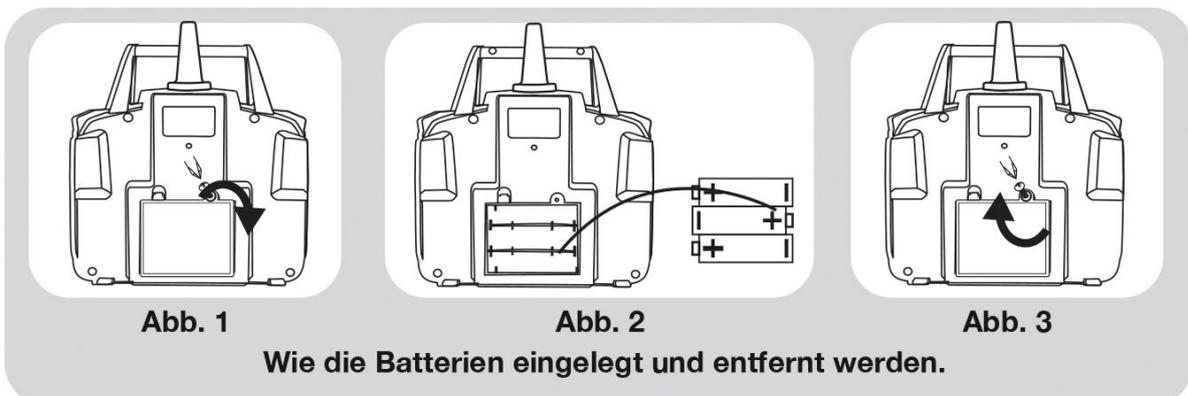
### Skizze und Bezeichnung der Schalter der Fernsteuerung



Nr.	Funktion	Beschreibung der Funktion
1	Kamerafunktion	Taste Rollfunktion: Wenn der Quadkopter fliegt, drücken Sie diese Taste, der Quadkopter macht einmal eine Rolle nach vorne. Kamerataste: diese Taste zum An- und Ausschalten benutzen, wenn der Quadkopter an ist und die Kamera montiert ist. Headless Modus Taste: Drücken Sie die Taste für 2 Sekunden, die Fernbedienung piep zweimal und „stick mode“ blinkt auf dem LCD Schirm. Das Anzeigelicht des Quadkopters wechselt von konstant zum blinken. Sie sind dann im Headless Modus. Drücken Sie die Taste für 2 Sekunden, die Fernbedienung piep zweimal und „stick mode“ leuchtet konstant auf dem LCD Schirm. Das Anzeigelicht des Quadkopters wechselt von Blinken auf konstant. Sie verlassen dann den Headless Modus
2	Rückkehrtaste	Wenn der Quadkopter im Headless Modus fliegt, drücken Sie die Rückkehrtaste, der Quadkopter fliegt dann zu Ihnen. Drücken Sie die Rückkehrtaste noch mal oder benutzen Sie die vorwärts/rückwärts Steuerung, verlässt der Quadkopter die Rückkehr Funktion.
3	Linker Knüppel	Modus 2: nach oben/unten, nach links/nach rechts. Modus 4: nach oben/unten, links/rechts abbiegen. Modus 1: vorwärts/rückwärts, nach links/nach rechts. Modus 3: vorwärts/rückwärts, links/rechts abbiegen.

4	Rechter Knüppel	Modus 1: nach oben/unten, links/rechts abbiegen. Modus 3: nach oben/unten, nach links/nach rechts. Modus 2: vorwärts/rückwärts, links/rechts abbiegen. Modus 4: vorwärts/rückwärts, nach links/nach rechts.
5	Trimmer A	Im Modus 2 und 4 gibt es keine Funktion. In Modus 1 und 3 unterstützt es den Vorwärts- und Rückwärtsflug.
6	Trimmer B	In Modus 3 und 4 unterstützt es den Seitenflug. In Modus 1 und 2 unterstützt es die Drehgeschwindigkeit in linker und rechter Flugrichtung.
7	Trimmer C	In Modus 3 und 4 unterstützt Drehgeschwindigkeit in linker und rechter Flugrichtung. In Modus 1 und 2 unterstützt es den Seitenflug..
8	Trimmer D	Im Modus 1 und 3 gibt es keine Funktion. In Modus 2 und 4 unterstützt es den Vorwärts- und Rückwärtsflug.
9	Aus/An	Zeigt die Energiequelle des Senders. Stellen Sie die Taste auf „on“ ist der Sender an, stellen Sie die Taste auf „out“, ist der Sender aus.
10	Betriebsanzeige	Blinkt die Kontrollleuchte langsam, ist der Sender nicht aktiviert. Blinkt die Kontrollleuchte schnell, schickt der Sender das Signal, um sich mit dem Quadkopter zu verbinden. Leuchtet die Kontrollleuchte ohne zu blinken, ist der Sender bereit den Quadkopter zu steuern.
11	Taste für Gaslimit	Mit dieser Taste können Sie die Geschwindigkeit anpassen. Die Spieler können mit der Taste die Aufwärts-/Abwärtsgeschwindigkeit des Quadkopters erhöhen oder vermindern..
12/13	Taste um Gas zu verändern	Schieben Sie beide Tasten zur gleichen Zeit nach oben oder nach unten, um den Gashebel zu wählen.
14	Anfänger/Mittel/Fortgeschrittener	Es gibt 3 Flugmodi: Langsame, mittlere und hohe Geschwindigkeit.
15	Querruder/Seitenrudder	Auch Steuerhebel Änderungsmodus genannt. Drücken Sie diese Taste um die Steuerung zu wechseln.

#### Wie Sie die Batterien in die Fernbedienung einlegen



1. Drehen Sie den Schraubenzieher gegen den Uhrzeigersinn um den Batteriedeckel zu öffnen. (Abb.1)
2. Legen Sie 3 x AA Batterien, gemäß der Polarität in das Batteriefach. (Abb. 2)
3. Schließen Sie das Batteriefach, indem Sie den Schraubenzieher im Uhrzeiger drehen. (Abb. 3)

## Auswahl des Steuerknüpples

Es befindet sich ein Steuerknüppel auf jeder Seite der Fernbedienung.

1. Schieben Sie beide Knüppel auf "R" dann ist der rechte Knüppel der Steuerknüppel.
2. Schieben Sie beide Knüppel auf "L" dann ist der linke Knüppel der Steuerknüppel.
3. Beide Tasten sollten entweder auf „R“ oder „L“ sein, ansonsten funktioniert die Fernbedienung nicht.

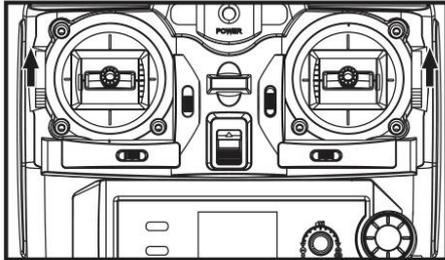


Abb. 4

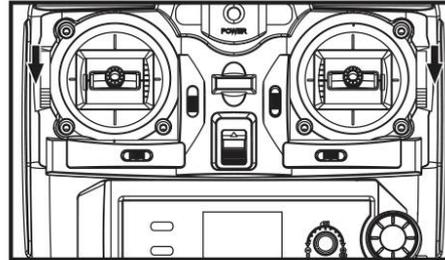


Abb. 5

## Steuermoduswahl

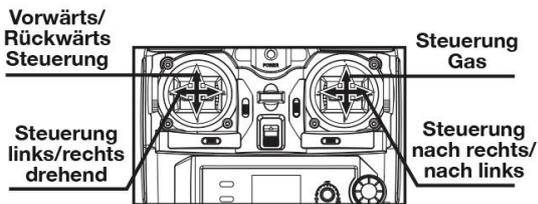


Abb. 6  
Modus 1

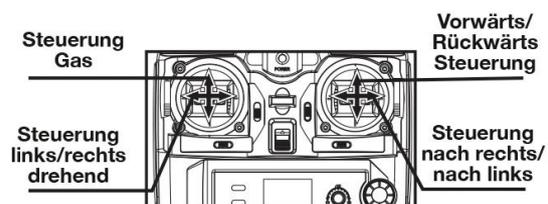


Abb. 7  
Modus 2

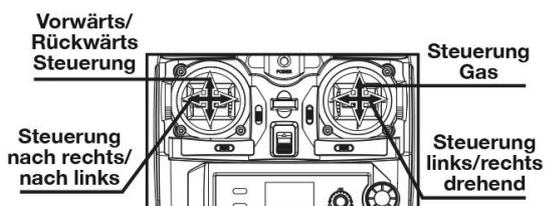


Abb. 8  
Modus 3

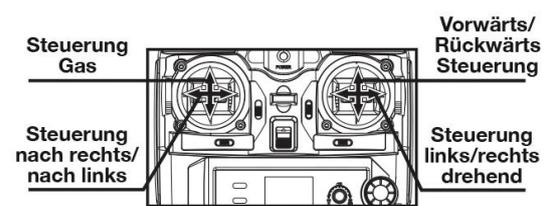


Abb. 9  
Modus 4

Wenn Sie das Gas auf dem rechten Hebel haben wollen, drücken Sie AILE/RUDD um den Modus (Modus 1 oder Modus 3) zu wählen.

Wenn Sie das Gas auf dem linken Hebel haben wollen, drücken Sie AILE/RUDD um den Modus (Modus 2 oder Modus 4) zu wählen.

## Modus Flugauswahl

Es gibt 3 verschiedene Flugmodi: langsam, mittel, schnell.  
Der Spieler kann die Fluggeschwindigkeit wählen, indem er die Taste für Flugmodus drückt.

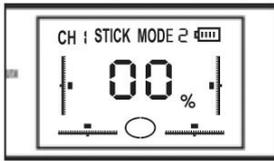


Abb. 10

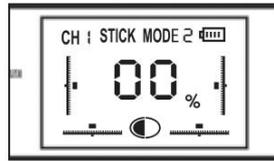


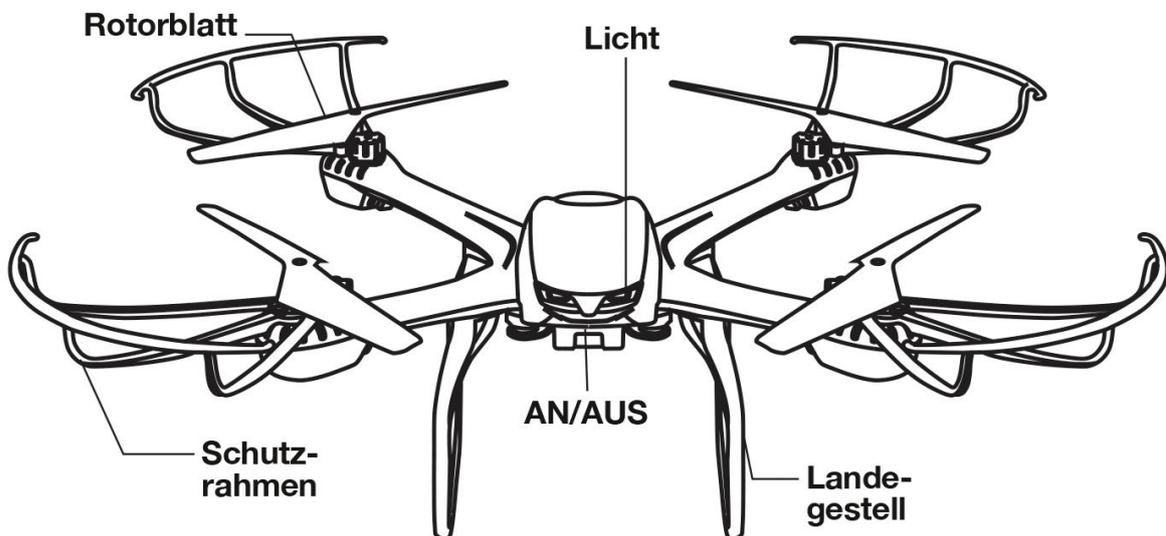
Abb. 11



Abb. 12

## Der Quadkopter

### Hauptteile vom Quadkopter



## Montage der Schutzrahmen und des Landegestells

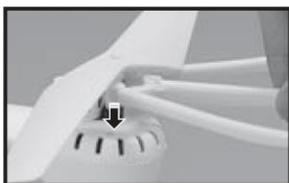


Abb. 13



Abb. 14

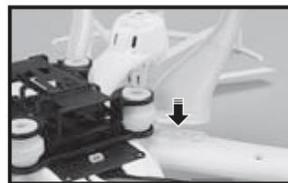


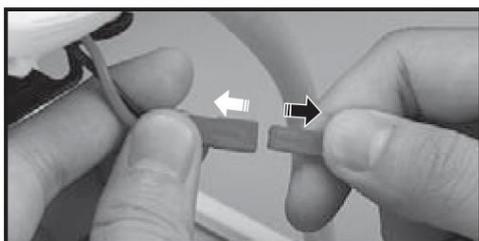
Abb. 15



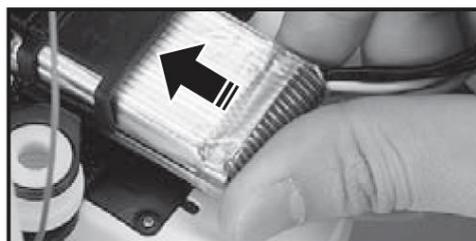
Abb. 16

1. Es befinden sich 3 Schnittstellen an jedem Motorgehäuse. Legen Sie die Rahmen in die Schnittstellen und fixieren sie. (Abb. 13)
2. Fixieren Sie die Rahmen, indem Sie die Schrauben im Uhrzeigersinn festziehen. (Abb. 14)
3. Es sind 4 Schnittstellen auf der Unterseite des Quadkopters, bringen Sie das Landegestell auf die Schnittstelle und fixieren es. Das Landegestell ist trapezförmig, Stellen Sie sicher, dass das längere Teil des Trapez zum Vorderteil des Quadkopters zeigt. (Abb. 15).
4. Fixieren Sie das Landegestell indem Sie die Schrauben im Uhrzeigersinn festziehen. (Abb. 16).

### Wie Sie den Akku wechseln.



**Abb. 17**

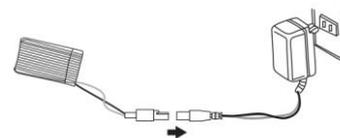


**Abb. 18**

1. Lösen Sie das Akkukabel vom Stromkabel des Quadkopters und nehmen den Akku heraus. (Abb. 17).
2. Stecken Sie das Akkukabel in das Stromkabel des Quadkopters und legen Sie den neuen Akku ins Akkufach. (Abb. 18).

### Wie Sie den Quadkopter laden

Schalten Sie den Quadkopter aus, lösen Sie das Akkukabel vom Stromkabel und nehmen Sie den Akku heraus. Stecken Sie das Ladegerät in die Steckdose, das Anzeigelicht wird grün; verbinden Sie das Akkukabel mit dem Ladekabel, die Anzeige wird rot wenn der Ladevorgang beginnt; Wenn der Akku voll geladen ist, wird das Anzeigelicht grün. Der Ladevorgang beträgt ca. 2,5 Stunden.



**Abb. 19**

**Beachte: Der Akku soll voll geladen werden, bevor er eingelagert wird.**

## Vorbereitung vor dem Flug

- Kontrollieren Sie, dass der Akku (unten im Quadkopter) richtig eingelegt ist und mit dem Stromkabel das Quadkopters verbunden ist. Der Quadkopter ist aus.
- Schalten Sie den Quadkopter an, Das Licht blinkt schnell, der Gyro des Quadkopters ist bereit für ein Signal. Stellen Sie den Quadkopter auf eine flache Ebene, ungefähr 4 Sekunden später, bleibt das Licht konstant auf „on“. Das bedeutet der Quadkopter und die Fernbedienung haben sich verbunden, der Quadkopter ist bereit zum fliegen.
- Um einen sicheren und stabilen Flug zu garantieren, setzen Sie den Wert des Trimmers auf den Mittelwert.
- Drücken Sie langsam den Gashebel nach oben und das Gerät hebt ab.
- Um Fehler zu vermeiden, haben wir die Ausrichtung des Quadkopter wir folgt definiert: Stellen Sie den Quadkopter mit der Nase nach vorne und dem Heck/Rückteil zu Ihnen. Die Richtung des Vorderteils ist „vorwärts“, das Heck „rückwärts“. Wenn der Kopter noch oben fliegt, wird es als „abheben oder nach oben fliegen“ bezeichnet. Wenn er nach unten fliegt, „sinkt“ der Kopter. Die linke Seite des Spielers ist „links“ und die rechte Seite des Spielers ist „rechts“. Alle Verbindung über die hier geschrieben werden, ist Gegenstand der obigen Definition.

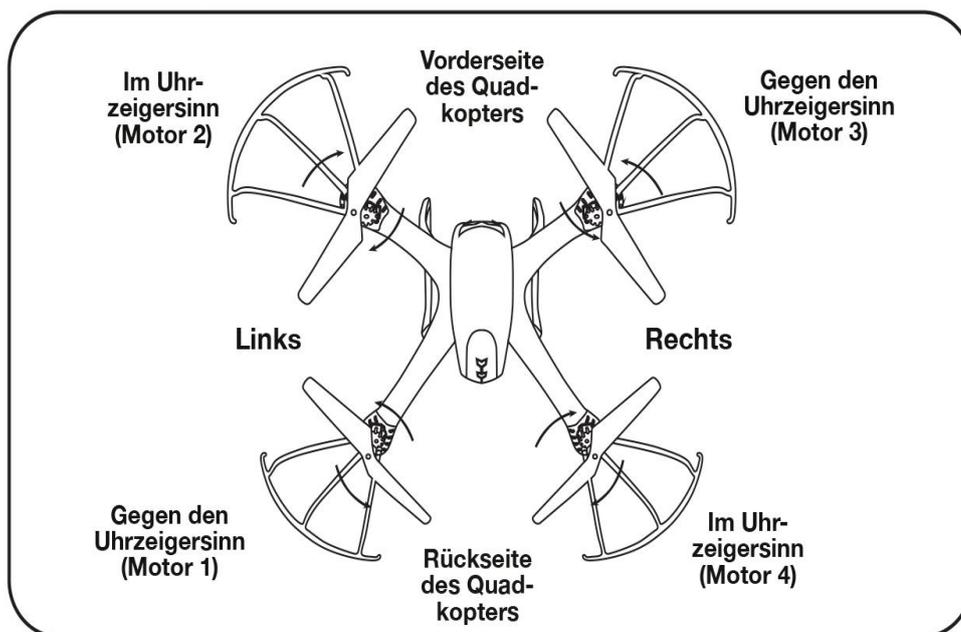


Abb. 20

- die orangen Lichter zeigen die Vorderseite und die blauen Lichter das Rückenteil.
- Wenn der Quadkopter an ist, kontrollieren Sie die Drehrichtung der Rotoren; wie in Abb. 20 abgebildet.
- Wenn der Quadkopter ständig in eine Richtung fliegt, können Sie das mit der Trimmertaste der Fernbedienung korrigieren.

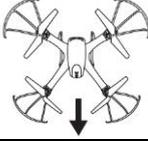
**Bemerkungen:**

- Sie müssen vor dem ersten Flug die Verbindung zwischen Quadkopter und Fernbedienung herstellen.
- Stellen Sie die Verbindung Schritt für Schritt her.
- Zum Schutz des Akkus, lösen Sie nach Beendigung des Fluges das Akkukabel von der Netzverbindung.

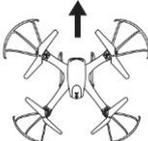
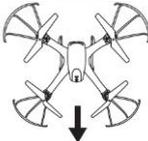
**Trimmer Funktion**

1. Wenn der Quadkopter sich vorwärts/rückwärts bewegt, ohne dass das Kontrollsignal gegeben wurde, kann der Nutzer die Höhenruder-Trimmung nutzen, um den Quadkopter im Gleichgewicht zu halten.

Modus 1 oder Modus 3

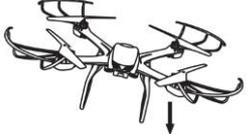
	Wenn sich der Quadkopter vorwärts bewegt, drücken Sie die Trimmung A nach unten, bis er wieder im Gleichgewicht ist.
	Wenn sich der Quadkopter rückwärts bewegt, drücken Sie die Trimmung A nach oben, bis er wieder im Gleichgewicht ist.

Modus 2 oder Modus 4

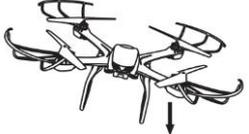
	Wenn sich der Quadkopter rückwärts bewegt, drücken Sie die Trimmung D nach oben, bis er wieder im Gleichgewicht ist.
	Wenn sich der Quadkopter vorwärts bewegt, drücken Sie die Trimmung D nach unten, bis er wieder im Gleichgewicht ist.

2. Wenn der Quadkopter sich nach links/rechts bewegt, ohne dass das Kontrollsignal gegeben wurde, kann der Nutzer die Querruder-Trimmung nutzen, um den Quadkopter im Gleichgewicht zu halten.

Modus 3 oder Modus 4:

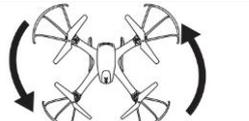
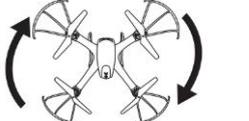
	<p>Wenn sich der Quadkopter konstant nach links bewegt, drücken Sie die rechte Taste der Trimmung B bis er wieder im Gleichgewicht ist.</p>
	<p>Wenn sich der Quadkopter konstant nach rechts bewegt, drücken Sie die linke Taste der Trimmung B bis er wieder im Gleichgewicht ist.</p>

Modus 1 oder Modus 2:

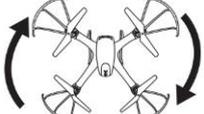
	<p>Wenn sich der Quadkopter konstant nach links bewegt, drücken Sie die rechte Taste Trimmung C bis er wieder im Gleichgewicht ist.</p>
	<p>Wenn sich der Quadkopter konstant nach rechts bewegt, drücken Sie die linke Taste der Trimmung C bis er wieder im Gleichgewicht ist.</p>

3. Wenn der Quadkopter sich ständig dreht, ohne dass das Kontrollsignal gegeben wurde, kann der Nutzer die Seitenruder-Trimmung nutzen, um den Quadkopter im Gleichgewicht zu halten.

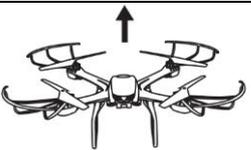
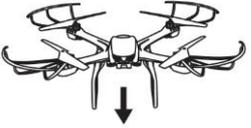
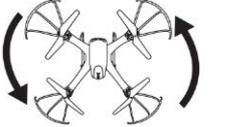
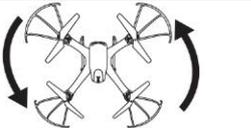
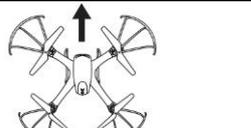
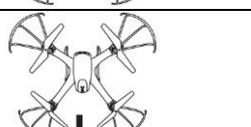
Modus 1 oder Modus 2:

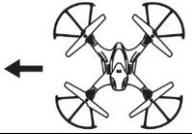
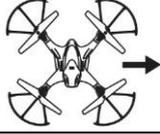
	<p>Wenn sich der Quadkopter ständig in der Luft gegen den Uhrzeigersinn dreht, drücken Sie die rechte Taste der Trimmung B bis er wieder im Gleichgewicht ist.</p>
	<p>Wenn sich der Quadkopter ständig in der Luft im Uhrzeigersinn dreht, drücken Sie die linke Taste der Trimmung B bis er wieder im Gleichgewicht ist.</p>

Modus 3 oder Modus 4:

	<p>Wenn sich der Quadkopter ständig in der Luft gegen den Uhrzeigersinn dreht, drücken Sie die rechte Taste der Trimmung C, bis er wieder im Gleichgewicht ist.</p>
	<p>Wenn sich der Quadkopter ständig in der Luft im Uhrzeigersinn dreht, drücken Sie die linke Taste der Trimmung C, bis er wieder im Gleichgewicht ist.</p>

## Steuerung

<p>Nach oben</p>		<p>Drücken Sie den Gashebel nach oben, die Umdrehung der Hauptrotoren nimmt zu und der Quadkopter beginnt zu steigen.</p>
<p>Nach unten</p>		<p>Drücken Sie den Gashebel nach unten, die Umdrehung der Hauptrotoren nimmt ab und der Quadkopter beginnt zu sinken.</p>
<p>Links abbiegen</p>		<p>Drehen Sie den linken/rechten Steuerknüppel nach links, der Quadkopter biegt links ab.</p>
<p>Rechts abbiegen</p>		<p>Drehen Sie den linken/rechten Steuerknüppel nach rechts, der Quadkopter biegt rechts ab.</p>
<p>Vorwärts</p>		<p>Wenn der Quadkopter fliegt, drücken Sie den vorwärts/ rückwärts Steuerknüppel nach oben, der Quadkopter fliegt vorwärts.</p>
<p>Rückwärts</p>		<p>Wenn der Quadkopter fliegt, drücken Sie den vorwärts/ rückwärts Steuerknüppel nach unten, der Quadkopter fliegt rückwärts.</p>

Linksflug		Drehen Sie die Seitenflugsteuerung auf die linke Seite, der Quadcopter fliegt nach links.
Rechtsflug		Drehen Sie die Seitenflugsteuerung auf die rechte Seite, der Quadcopter fliegt nach rechts.

### 3 D Rolle

Auf der Fernbedienung finden Sie 3 Kanäle, die die Geschwindigkeiten angeben: langsame Geschwindigkeit, mittlere Geschwindigkeit und schnelle Geschwindigkeit. In jedem dieser Kanäle können Sie die Rolltaste oben an der Fernbedienung drücken, der Quadcopter macht eine Rolle nach vorne oder nach hinten. Wenn die Fernbedienung im schnellen Geschwindigkeitsmodus ist, können Sie die Rolle mit der vorwärts/rückwärts und links/rechts abbiegen Steuerung machen.

### Manuelle Rolle (hoher Geschwindigkeit)

Wenn die rechte und linke Steuerung mehr als 95% haben, wird die Rolle einmal ausgeführt; wenn es weniger als 95% sind, wird der Quadcopter den Flug entsprechend der empfangenen Signale ausführen.

### Taste Roll Funktion (auf allen Kanälen)

Um die Rolle einfach zu genießen, können Sie die Taste „Roll-Funktion“ wählen, um die Rolle auszuführen. Bevor Sie die Rolle machen, versichern Sie sich, dass der Quadcopter 3 m vom Boden entfernt ist. Dann drücken Sie die Taste „Roll-Funktion“, der Quadcopter macht eine Rolle nach vorne oder nach hinten, entsprechend dem Signal.

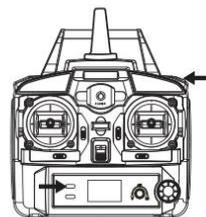
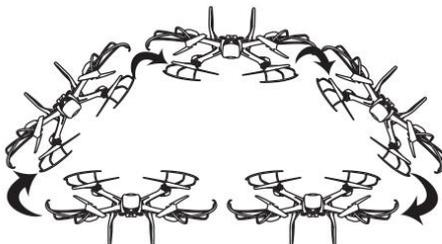


Abb. 21

Tipps:

1. Anfängern wird geraten, die Rolle zuerst in langsamer und dann in mittlerer Geschwindigkeit zu machen.
2. Es ist besser, den Quadcopter auf einem freien offenen Platz zu fliegen.

## Headless Modus

### Gehen Sie in den HEADLESS Modus

Sobald der Quadkopter und die Fernbedienung sich verbunden haben, drücken Sie die obere, rechte Taste der Fernbedienung für 2 Sekunden. Sie hören 2 Pieps und es blinkt „Stick Mod“ auf dem LCD-Schirm, Das Anzeigelicht des Quadkopters wechselt von konstant „on“ auf blinken. Das bedeutet, dass sich der Quadkopter nun im Headless Modus befindet.

### Verlassen Sie den HEADLESS Modus

Wenn Sie sich im Headless Modus befinden, drücken Sie die Funktionstaste rechts oben an der Fernbedienung für 2 Sekunden, Sie hören 2 Pieps, Sie Sehen die „Stick Mod“ konstant auf ihrem Screen, das Anzeigelicht des Quadkopter wechselt von blinken zu konstant an „on“. Das bedeutet der Quadkopter hat den Headless modus verlassen.

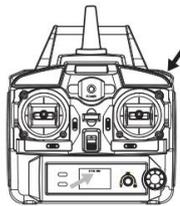


Abb. 22

### Prüfen Sie die Richtung des Quadkopters im Headless Modus:

Wenn der Quadkopter im Headless Modus ist, ist es wichtig die Flugrichtung zu prüfen. Setzen Sie das Vorderteil direkt vor den Spieler, bringen Sie beide Steuerhebel auf die untere rechte Ecke für 2 Sekunden, das Anzeigelicht des Quadkopters wechselt von leichtem Blinken zu schnellem Blinken, die Überprüfung der Flugrichtung ist beendet.

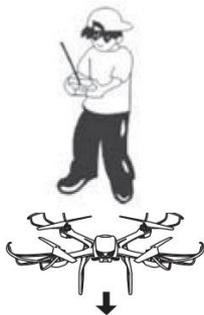


Abb. 23

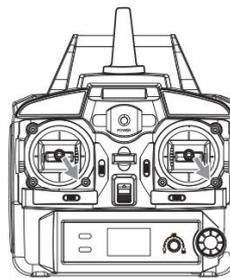
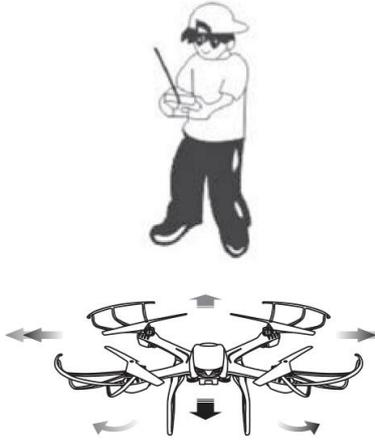


Abb. 24

### Steuerung der Flugrichtung im Headless Modus

- Wenn sie die Flugrichtung des Quadkopters überprüfen, stellen Sie den Quadkopter mit der Nase nach vorne und dem Heckteil zu Ihnen vor sich. Die Nase des Quadkopters zeigt nach vorne, diese Richtung wird konstant die Vorwärtsrichtung sein, wenn der Befehl vorwärts von der Fernbedienung kommt, egal in welche Richtung die Nase des Quadkopters zeigt. Die Vorderseite ist als „vorwärts“ definiert; die Rückseite des Spielers ist als „rückwärts“ definiert, die linke Seite des Spielers ist als „links“ und die rechte Seite des Spielers als „rechts“ definiert.
- Wenn der Quadkopter im Headless Modus fliegt, sollte der Spieler die Vorwärtsrichtung im Blick behalten, da der Quadkopter leicht außer Kontrolle geraten kann. Wie Sie die Kontrolle über den Quadkopter erlangen, sehen Sie unten:

Drücken Sie den vorwärts/rückwärts Steuerhebel nach oben, der Quadkopter fliegt vorwärts, weg vom Spieler.		Drehen Sie den Hebel für den Seitenflug nach rechts, der Quadkopter wird auf die rechte Seite des Spielers fliegen.
Drücken Sie den vorwärts/rückwärts Steuerhebel nach unten, der Quadkopter fliegt rückwärts, weg vom Spieler.		Drehen Sie den Drehsteuerhebel nach rechts, der Quadkopter wird auf die linke Seite des Spielers abbiegen.
Drehen Sie den Hebel für den Seitenflug nach links, der Quadkopter wird auf die linke Seite des Spielers fliegen.		Drehen Sie den Drehsteuerhebel nach links, der Quadkopter wird auf die rechts Seite des Spielers abbiegen.

### Bemerkungen:

- Die Überprüfung der Flugrichtung ist nötig, wenn der Quadkopter im Headless Modus geflogen wird. Wenn Sie die Flugrichtung überprüfen, sollte der Quadkopter vor dem Spieler mit dem Heck zum Spieler stehen. Der Spieler sollte in die Richtung, in die die Nase des Quadkopters zeigt, stehen. Der Spieler sollte in der selben Richtung stehen, wenn er mit dem Quadkopter spielt.
- Wenn der Quadkopter im Headless Modus fliegt, und die Flugrichtung nicht im Einklang mit der Betriebsrichtung des Spielers ist oder eine Richtungsabweichung auftritt, stoppen Sie den Flug und machen die Überprüfung der Richtung neu.

### Die Rückkehrtaste:

Wenn der Quadkopter im Headless Modus fliegt, drücken Sie die Rückkehrtaste, der Quadkopter wird zum Spieler fliegen. Drücken Sie die Rückkehrtaste noch mal oder den vorwärts/rückwärts Steuerhebel, der Quadkopter wird den Rückkehr Modus verlassen.

### FPV Kamera #C4005/#C4008/#C4009 Installation (nicht im Paket enthalten)

Wenn die #C4005/#C4008/#4009 Kamera installiert ist, können Sie Fotos und Videos machen. Laden Sie die FPV Software herunter und installieren sie auf ihrem Smartphone, die Echtzeitübertragung erreichen Sie durch die Verbindung vom Quadkopter und dem Smartphone.

### Installation des Halters auf dem Handy:



Abb. 25

1. Verbinden Sie die Ständerstange mit dem Befestigungsteil auf Ihrem Handy. (Abb.25).



Abb. 26

2. Passen Sie das Befestigungsteil entsprechend der Größe ihres Handys nach oben oder nach unten an. (Abb. 26.)



Abb. 27

3. Setzen sie den Handyhalter auf die Fernbedienung (Abb. 27).

### Anmerkung



Abb. 28

1. Ziehen Sie das Schloss der Ständerstange zurück und drücken Sie langsam den Halter nach oben, der Handyhalter kann abgenommen werden. (Abb. 28)

#### #C4005 Installation:



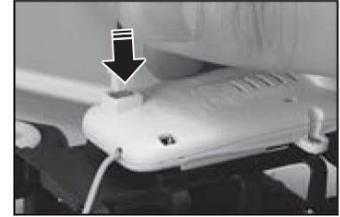
**Abb. 29**

1. Die Kamera sollte unterhalb des Quadkopters festgemacht werden. (Abb.29).



**Abb. 30**

2. Fixieren Sie die Kamera, indem Sie die Schrauben im Uhrzeigersinn festschrauben (Abb. 30).



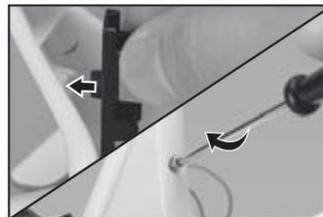
**Abb. 31**

3. Stecken Sie das Kamerakabel in die Kameraschnittstelle. (Abb.31).



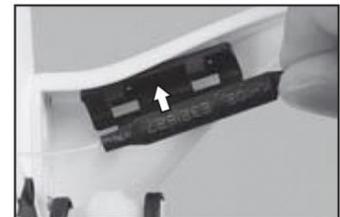
**Abb. 32**

4. Stecken Sie das Kamerakabel in den C4005 (Abb.32).



**Abb. 33**

5. Stecken Sie die Antennenhalterung in den Standfuß und ziehen die Schrauben fest (Abb. 33):



**Abb. 34**

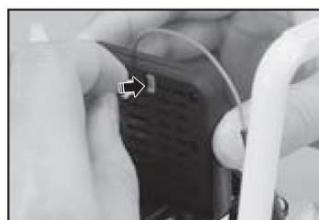
6. Stecken Sie die Antenne in die Halterung. (Abb. 34).

#### #C4008 Installation:



**Abb. 35**

1. Die Kamera sollte unterhalb des Quadkopters festgemacht werden. (Abb.35).



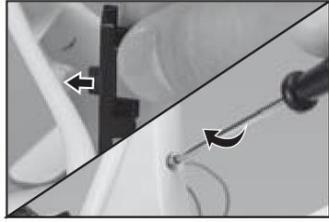
**Abb. 36**

2. Stecken Sie das Kamerakabel in die Kamera. (Abb. 36).



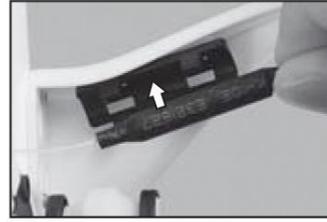
**Abb. 37**

3. Stecken Sie das Kamerakabel am anderen Ende in den C4008. (Abb.37).



**Abb. 38**

5. Stecken Sie die Antennenhalterung in den Standfuß und ziehen die Schrauben fest (Abb. 38):



**Abb. 39**

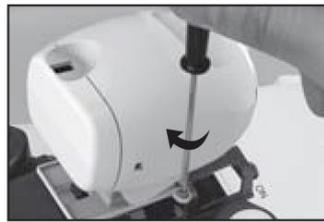
6. Stecken Sie die Antenne in die Halterung. (Abb. 39).

**#C4009 Installation:**



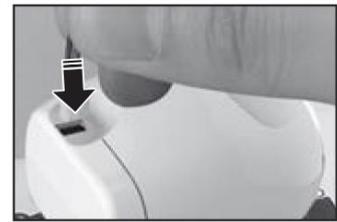
**Abb. 40**

1. Die Kamera sollte unterhalb des Quadkopters festgemacht werden (Abb.40).



**Abb. 41**

2. Fixieren Sie die Kamera, indem Sie die Schrauben im Uhrzeigersinn festschrauben (Abb. 41).



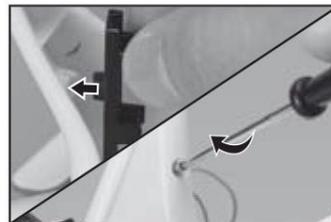
**Abb. 42**

3. Stecken Sie das Kamera-kabel in die Kamera-schnittstelle (Abb.42).



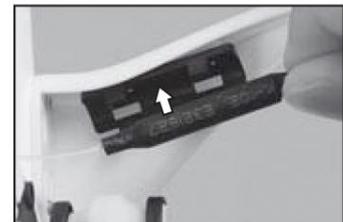
**Abb. 43**

4. Stecken Sie das Kamerakabel in den C4009 (Abb.43).



**Abb. 44**

5. Stecken Sie die Antennenhalterung in den Standfuß und ziehen die Schrauben fest (Abb. 44):



**Abb. 45**

6. Stecken Sie die Antenne in die Halterung. (Abb. 45).

## FPV Software herunterladen und installieren

### Software installieren

- Montieren Sie das Kamera Set #C4005 und installieren Sie die „MJX C4005 FPV“ Software auf ihr Smartphone. Sie können die Fotos und die Videos, die der Quadkopter macht, sehen, während ihr Quadkopter fliegt.
- Montieren Sie das Kamera Set #C4008 und installieren Sie die „MJX FPV“ Software auf ihr Smartphone. Sie können die Fotos und die Videos, die der Quadkopter macht, sehen, während ihr Quadkopter fliegt.
- Montieren Sie das Kamera Set #C4009 und installieren Sie die „MJX C4005 FPV“ Software auf ihr Smartphone. Sie können die Fotos und die Videos, die der Quadkopter macht, sehen, während ihr Quadkopter fliegt.

Für das Android-System besuchen Sie unsere website: [www.mjxtoys.com](http://www.mjxtoys.com), um die Software „MJX C4005 FPV“ oder „MJX C4005 FPV“ oder „MJX FPV“ herunter zu laden.  
Für das Apple IOS System gehen Sie in den Apple Store, um die Software „MJX C4005 FPV“ oder „MJX FPV“ herunter zu laden.

### Anleitung

Schalten Sie den Quadkopter an, das FPV Anzeigelicht (auf der Unterseite des Quadkopters) ist an. Gehen Sie auf Setting in ihrem Smartphone, öffnen Sie WIFI, suchen Sie nach „MJX C4005 FPV\*\*\*\*“ oder „MJX FPV\*\*\*\*“ und verbinden es.

Nach einer erfolgreichen Verbindung, verlassen Sie die Settings. Öffnen Sie „MJX C4005 FPV“ oder „MJX FPV“ auf ihrem Smartphone; klicken Sie „MONITOR“ um auf die Bedienungsoberfläche zu kommen und die Echtzeitvideos anzusehen.



Abb. 46

1. öffnen Sie die Software: „MJX C4005 FPV“ oder „MJX FPV“



Abb. 47

2. Klicken Sie die Taste für MONITOR.



Abb. 48

3. das aufgenommene Bild erscheint auf dem Bildschirm.

## Störungsbehebung

	Situation	Ursache	Behebung
1	Die Lichter blinken schnell	Gyro des Quadkopters ist unter der Signalerfassung.	Stellen Sie den Quadkopter auf eine ebene Fläche.
2	Die Lichter blinken 2x und hören 1x auf.	Der Quadkopter hat das Signal der Fernbedienung nicht bekommen oder die Verbindung wurde gestört.	Wenn er das Signal nicht bekommen hat, aktivieren Sie die Fernbedienung und stellen die Verbindung her. Bei einer Störung, schalten Sie die Fernbedienung aus und schalten sie dann wieder an.
3	Die Lichter gehen aus und an.	Der Quadkopter hat zu wenig Power.	Laden Sie den Akku auf oder wechseln Sie ihn aus.
4	Der Quadkopter vibriert stark.	Rotorblätter sind verformt.	Rotorblätter ersetzen.



## Weitere tolle s-idea Produkte

S07NC

Kanal: 4 | 2,4 ghz  
Größe: 330 x 330 mm  
Batterie: 3,7 V 580 mah  
Kamera: ja



S183  
HD Kam  
schwarz

Kanal: 4 | 2,4 ghz  
Größe: 400 x 320 mm  
Batterie: 7,4 V 500 mah  
HD Kamera



S550  
HD Kam  
weiß

Kanal: 4 | 2,4 ghz  
Größe: 400 x 320 mm  
Batterie: 3,7 V 650 mah  
HD Kamera



SH107

Kanal: 4 | 2,4 ghz  
Größe: 130 x 130 mm  
Batterie: 3,7 V 380 mah



S05N

Kanal: 4 | 2,4 ghz  
Größe: 180 x 180 mm  
Batterie: 3,7 V 350 mah



S1315  
Live Display  
FVP

Kanal: 4 | 2,4 ghz  
Größe: 280 x 280 mm  
LCD Display: ja  
Batterie: 3,7 V 700 mah

